

**97 БЫТОВАЯ ТЕХНИКА И ТОРГОВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ.  
ОТДЫХ. СПОРТ**

**МКС 97.200.50  
Группа У55**

**Изменение № 2 ГОСТ 25779—90 Игрушки. Общие требования безопасности и методы контроля**

**Принято Межгосударственным Советом по стандартизации, метрологии и сертификации (протокол № 19 от 24.05.2001)**

**Зарегистрировано Бюро по стандартам МГС № 3837**

За принятие изменения проголосовали:

Наименование государства	Наименование национального органа по стандартизации
Азербайджанская Республика	Азгосстандарт
Республика Армения	Армгосстандарт
Республика Беларусь	Госстандарт Республики Беларусь
Кыргызская Республика	Кыргызстандарт

*(Продолжение см. с. 8)*

*(Продолжение изменения № 2 к ГОСТ 25779—90)*

*Продолжение*

Наименование государства	Наименование национального органа по стандартизации
Республика Молдова	Молдовастандарт
Российская Федерация	Госстандарт России
Республика Таджикистан	Таджикстандарт
Туркменистан	Главгосслужба «Туркменстандарт-лары»
Республика Узбекистан	Узгосстандарт
Украина	Госстандарт Украины

Вводная часть. Второй абзац после слов «(за исключением пистонов» дополнить знаком сноски:»;

дополнить сноской:

«\* Пистонами считают предназначенные для игры изделия, содержащие пиротехнический состав, создающий звуковой эффект в игрушках, имитирующих огнестрельное оружие».

*(Продолжение см. с. 9)*

Пункт 2.1.9 исключить.

Пункт 2.7. Третий абзац. Заменить слова: «натяжные пружины» на «пружины натяжения».

Раздел 2 дополнить пунктом — 2.23.5 (после п. 2.23.4):

«2.23.5. Масса погремушек должна быть не более 100 г».

Пункты 2.35.1—2.35.3 изложить в новой редакции:

«2.35.1. Бороды, усы, парики, маски, короны, другие аналогичные игрушечные изделия, укрепляемые на голове ребенка, в которых имеются выступающие на 50 мм и более от поверхности самого изделия ворсистые материалы, искусственные волосы, вспомогательные детали (бумажные ленты и т. п.), должны гореть не более 2 с после прекращения воздействия пламени. В тех случаях, когда искусственные волосы завиты, в расчет следует принимать длину натянутого волоса. При этом длина самого длинного несгоревшего ворса, волоса или вспомогательной детали должна быть не менее:

50 % наибольшей первоначальной длины, равной или более 150 мм;

25 % наибольшей первоначальной длины менее 150 мм.

2.35.2. Бороды, усы, парики, маски, короны, другие аналогичные игрушечные изделия, укрепляемые на голове ребенка, в которых имеются выступающие менее чем на 50 мм от поверхности самого изделия ворсистые материалы, искусственные волосы, вспомогательные детали (бумажные ленты и т. п.), а также маски из картона без ворсистых материалов, искусственных волос или других деталей с расстоянием между центрами глаз и верхним краем маски более 130 мм, должны гореть не более 2 с после прекращения воздействия пламени.

*Примечание.* Детали для крепления игрушки на голове ребенка во внимание не принимаются.

При этом максимальный размер обгоревшей зоны в вертикальном направлении должен быть не более 70 мм при измерении от точки приложения пламени.

2.35.3. Маскарадные костюмы (ковбойские костюмы, форменная одежда медсестры, плащи, платья свободного покроя и т. п.), включая головные уборы к ним и соответствующие аксессуары (за исключением бород, усов, париков, масок, корон, других аналогичных игрушечных изделий, укрепляемых на голове ребенка и включающих ворсистые материалы, искусственные волосы и вспомогательные детали, а также изготовленных из бумаги шляп, шапочек, колпачков, поставляемых отдельно или в специальных наборах), должны иметь скорость распространения пламени не более 30 мм/с.

Если скорость распространения пламени при испытании образцов превышает 20 мм/с, то от них не должно отделяться горящих фрагментов.

*(Продолжение см. с. 10)*

**П р и м е ч а н и е.** Горящие фрагменты — это материалы, отделяющиеся от образца при испытании и продолжающие гореть при падении».

Раздел 2 дополнить пунктом — 2.35.3а (после п. 2.35.3):

«2.35.3а. Устройства, предназначенные для игры, внутри которых может поместиться ребенок (палатка, индейский вигвам, кукольный театр, дом и т. п.), должны иметь скорость распространения пламени не более 30 мм/с.

Если скорость распространения пламени при испытании образцов превышает 20 мм/с, то от них не должно отделяться горящих фрагментов».

Пункт 2.35.4 изложить в новой редакции:

«2.35.4. Мягкие игрушки (куклы, фигурки животных и др.) размером более 150 мм с ворсовой (искусственный мех, бархат, плюш и т. п.) или тканевой верхней поверхностью (за исключением кукол с мягким туловищем, у которых голова, руки и ноги изготовлены полностью из полимерных материалов без использования ткани) должны иметь скорость распространения пламени по поверхности не более 30 мм/с.

Игрушку испытывают в том виде, в котором ее поставляют (с одеждой, аксессуарами и без них, если одежду, аксессуары можно снять, не повредив ни их, ни игрушку).

**П р и м е ч а н и я**

1. Мягкая игрушка — это игрушка, верх которой изготовлен из текстильных или ворсовых материалов, и которая наполняется внутри упругими материалами (гранулами пористого полистирола, полиэфирным волокном, ячеистым полиуретаном и другими допускаемыми для набивки игрушек материалами), легко сжимающимися рукой.

2. На игрушки, максимальный размер которых менее 150 мм, данное требование не распространяется».

Пункт 3.6. Заменить слова: «по ТУ 2—034—225» на «не ниже 2-го класса точности».

Пункт 3.18.2.2. Первый абзац исключить.

Пункт 3.54.2. Формула. Экспликация. Заменить единицу физической величины: «г» на «кг».

Пункт 3.55.3. Формула. Экспликация. Заменить единицу физической величины: «см» на «см<sup>2</sup>».

Пункт 3.63. Второй абзац. Заменить значение: 0,02 МПа на 0,01 МПа; третий абзац изложить в новой редакции:

«Игрушку считают выдержавшей испытания, если значение избыточного давления после испытания не ниже 0,005 МПа».

Пункт 3.64. Первый абзац. Заменить значение: 0,02 МПа на 0,01 МПа; второй абзац изложить в новой редакции:

*(Продолжение см. с. 11)*



«Игрушку считают выдержавшей испытания, если значение избыточного давления после испытания не ниже 0,005 МПа».

Пункт 3.68.2.4. Седьмой абзац. Исключить слова: «фигурные погремушки».

Пункты 3.90, 3.90.1 изложить в новой редакции:

«3.90. Контроль воспламеняемости игрушек и материалов, применяемых для их изготовления (пп. 2.35.1—2.35.4).

3.90.1. Испытания проводят на одной игрушке. Игрушку испытывают в том виде, в котором ее поставляют».

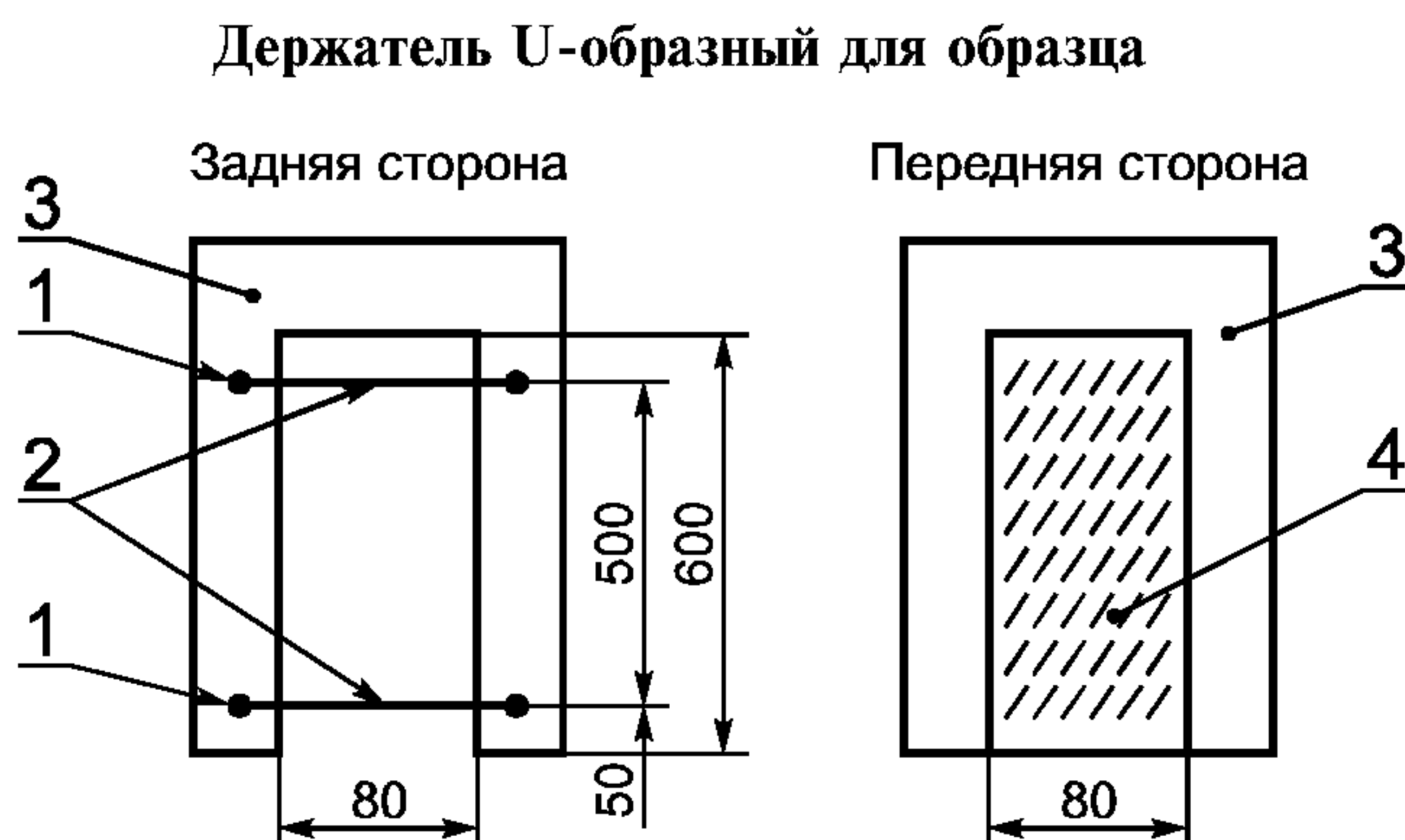
Пункт 3.90.2. Наименование исключить; дополнить абзацем (перед первым):

«Для проведения испытаний используют следующую аппаратуру, средства контроля, вспомогательные устройства и материалы»;

четвертый абзац изложить в новой редакции:

«Держатель U-образный (черт. 15), состоящий из двух металлических пластин»;

пункт дополнить чертежом — 15:



1 — точки фиксирования;    2 — контрольные метки;  
3 — пластины держателя;    4 — образец

Черт. 15

Пункты 3.90.3, 3.90.3.1 изложить в новой редакции:

«3.90.3. Подготовка игрушек или образцов, а также аппаратуры к испытаниям и условия их проведения указаны в пп. 3.90.3.1—3.90.3.3.

(Продолжение см. с. 12)

3.90.3.1. Подготовка игрушки или образца к испытанию должна проводиться следующим образом.

Перед каждым испытанием игрушку или образец выдерживают в течение не менее 7 ч при температуре  $(20\pm 5)$  °С и относительной влажности  $(65\pm 5)$  %.

Игрушку или образец подвергают испытанию не позднее, чем через 2 мин после извлечения из указанной выше среды.

Маскарадный костюм и игрушку, которая может вместить ребенка, или образцы от них перед испытанием предварительно обрабатывают в соответствии с рекомендациями производителя. Если игрушку или образец не рекомендуется мыть, то их не следует ни стирать, ни смачивать; если рекомендуется способ стирки или чистки, то игрушку или образец следует обработать рекомендованным способом. При отсутствии информации относительно стирки или чистки подготовку к испытанию проводят следующим образом.

Игрушку или образец погружают в водопроводную воду температурой  $(20\pm 5)$  °С и выдерживают в течение 10 мин, при этом масса игрушки или образца по отношению к массе воды должна быть не менее 1:20. Воду сливают и повторяют процедуру дважды. Затем игрушку или образец прополаскивают в течение 2 мин, погрузив их в деминерализованную воду. Воду сливают, игрушку или образец высушивают и в случае необходимости восстанавливают ворсистую поверхность до состояния, максимально близкого к первоначальному.

Из маскарадных костюмов и игрушек, которые могут вместить ребенка, вырезают образец размером, соответствующим внутренним размерам окна держателя 600·80 мм с учетом припуска на закрепление между пластинами держателя (черт. 15) и с учетом его обычного расположения в игрушке (от брюк маскарадного костюма берут продольный лоскут, учитывая вертикальное положение ребенка, одетого в этот костюм, и т. п.).

Если маскарадный костюм или игрушка, которая может вместить ребенка, состоит из различных материалов, то образец вырезают из каждого материала. Если материал имеет неодинаковые поверхности, испытанию подвергают и лицевую, и изнаночную стороны.

На вырезанный образец наносят две контрольные метки хлопчатобумажными нитками на расстоянии 500 мм друг от друга, при этом одна из меток должна находиться на расстоянии не менее чем 50 мм от края образца. Нити контрольных меток должны находиться на высоте не более 2 мм от поверхности образца.

**П р и м е ч а н и е.** Допускается крепить к одному концу каждой метки приспособление, указывающее момент перегорания нити в виде

*(Продолжение см. с. 13)*

хронометражного устройства или визуальный указатель в виде падающего груза.

При отсутствии достаточного количества материала для получения полного образца размером 600·80 мм испытания не проводят».

Пункт 3.90.3.2. Наименование изложить в новой редакции:

«Подготовку горелки к испытаниям осуществляют следующим образом».

Пункт 3.90.3.3. Наименование изложить в новой редакции:

«При проведении испытания должны выполняться следующие условия»;

первый абзац. Заменить слова: «не менее 0,2 м/с» на «не более 0,2 м/с»;

дополнить абзацем (после первого):

«В вытяжном шкафу до начала испытаний должна поддерживаться температура от 10 до 30 °С и относительная влажность от 15 до 80 %».

Пункты 3.90.4, 3.90.4.1—3.90.5 изложить в новой редакции:

«3.90.4. Методы испытаний игрушек указаны в пп. 3.90.4.1—3.90.4.4.

3.90.4.1. Испытание бород, усов, париков, масок, корон, других аналогичных игрушечных изделий, укрепляемых на голове ребенка, в которых имеются выступающие на 50 мм и более от поверхности самого изделия ворсистые материалы, искусственные волосы, вспомогательные детали (п. 2.35.1), проводят следующим образом.

Испытание проводят на игрушке в том виде, в котором ее поставляют и в наименее благоприятных условиях (косу парика расплетают и т. п.).

Измеряют линейкой длину ворсистого материала, искусственных волос или других выступающих деталей. В тех случаях, когда искусственные волосы завиты, в расчет следует принимать длину натянутого волоса.

Располагают игрушку таким образом, чтобы наиболее выступающая часть ворсистых или других деталей, искусственных волос находилась в вертикальном положении или в положении, максимально приближенном к вертикальному.

Пламенем горелки, расположенной в вертикальном положении, высотой  $(20 \pm 2)$  мм воздействуют в течение 2 с на нижний край той части игрушки, которая содержит ворсистые и другие детали или искусственные волосы таким образом, чтобы пламя проходило внутрь испытуемой части игрушки на глубину около 10 мм.

Убрав пламя горелки проверяют, произошла ли воспламеняемость игрушки.

**П р и м е ч а н и е.** Воспламеняемость — это способность материала или изделия гореть, образуя пламя, в условиях проведения испытания.



При воспламеняемости игрушки фиксируют секундомером время ее горения, после чего измеряют минимальную длину самого длинного не-сгоревшего волоса, ворса или соответствующей детали.

3.90.4.2. Испытание бород, усов, париков, масок, корон, других аналогичных игрушечных изделий, укрепляемых на голове ребенка, в которых имеются выступающие менее чем на 50 мм от поверхности самого изделия ворсистые материалы, искусственные волосы, вспомогательные детали (бумажные ленты и т. п.), а также масок из картона без ворсистых материалов, искусственных волос или других деталей с расстоянием между центрами глаз и верхним краем маски более 130 мм (п. 2.35.2), проводят следующим образом.

Располагают игрушку в вертикальном положении.

Устанавливают пламя горелки в вертикальном положении высотой  $(20 \pm 2)$  мм.

Повернув горелку на угол  $(45 \pm 1)^\circ$ , пламенем горелки воздействуют на игрушку в течение 5 с таким образом, чтобы контакт имел место не менее чем на расстоянии 20 мм от нижнего края игрушки и чтобы расстояние между концом горелки и поверхностью игрушки составляло  $(5 \pm 1)$  мм.

Убрав пламя горелки, проверяют, произошла ли воспламеняемость игрушки.

При воспламеняемости фиксируют секундомером время горения игрушки, после чего измеряют линейкой максимальное расстояние по вертикали между верхним краем обгоревшей зоны и точкой приложения пламени.

3.90.4.3. Испытания маскарадных костюмов, включая головные уборы к ним и соответствующие аксессуары, а также игрушек, которые могут вместить ребенка (пп. 2.35.3, 2.35.3а), проводят следующим образом.

Устанавливают U-образный держатель с закрепленным образом под углом  $(45 \pm 1)^\circ$  по отношению к горизонтальной линии.

Пламенем горелки, расположенной в вертикальном положении, высотой  $(40 \pm 3)$  мм воздействуют в течение  $(10 \pm 1)$  с на образец таким образом, чтобы расстояние между нижним краем образца и верхним краем горелки составляло  $(30 \pm 2)$  мм, при этом наблюдают, не появится ли эффект вспышки на поверхности образца.

**П р и м е ч а н и е.** Эффект вспышки — это быстрое распространение пламени по поверхности материала без горения основной структуры непосредственно в момент воздействия пламенем горелки.

Фиксируют секундомером время прохождения пламени от одной до другой контрольных меток. После чего определяют скорость распространения пламени. При скорости горения более 20 мм/с проверяют наличие

*(Продолжение см. с. 15)*



горящих фрагментов.

Если по истечении  $(10 \pm 1)$  с материал не воспламенился, то испытание прекращают и считают, что материал соответствует требованиям испытания.

3.90.4.4. Испытание мягких игрушек с ворсистой или тканевой верхней поверхностью (п. 2.35.4) проводят следующим образом.

Располагают игрушку в вертикальном положении головой вверх (если игрушке можно придать несколько положений, то выбирают самое неблагоприятное).

Устанавливают горелку, направив ее конец вверх под углом  $(45 \pm 1)^\circ$ .

Пламенем горелки высотой  $(20 \pm 2)$  мм воздействуют на игрушку в течение 3 с таким образом, чтобы расстояние между концом горелки и игрушкой было около 5 мм и чтобы точка прикосновения пламени находилась на расстоянии от 20 до 50 мм от нижнего края ворсистой или тканевой поверхности.

Убрав пламя горелки, фиксируют секундомером время распространения пламени по поверхности игрушки, после чего измеряют линейкой максимальное расстояние по вертикали между верхним краем обгоревшей зоны и точкой приложения пламени.

3.90.5. Оценку результатов проводят следующим образом.

Если игрушка или образцы от маскарадных костюмов и игрушек, которые могут вместить ребенка, не выдержали испытания на воспламеняемость, то проводят повторные испытания на новых игрушках или образцах.

За окончательный результат принимают результаты повторных испытаний».

Информационные данные. Пункт 5. Для ГОСТ 166—89 исключить ссылку: 3.5.3;

заменить ссылки: ГОСТ 3520—84 на ГОСТ 3520—92, ГОСТ 6309—87 на ГОСТ 6309—93, ГОСТ 7502—89 на ГОСТ 7502—98, ГОСТ 9378—75 на ГОСТ 9378—93;

исключить ссылку: «ТУ 2—034—225—83, п. 3.6».

(ИУС № 3 2002 г.)